|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Tugas coding Android Studio minggu -6 video 29-35 | 83 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat layout di dalam project android studio dengan menggunakan constrainlayout dan linearlayout yang di dalamnya terdapat sebuah komponen scrollview yang di gunakan untuk menampilkan seluruh data yang telah di inputkan sebelumnya
2. Membuat sebuah resource layout baru di dalam android studio dan menghubungkannya ke dalam layout utama dengan menggunakan tag tools:listitem="@layout/item\_barang"
3. Penggunaan tag etBarang = findViewById(R.id.etBarang); untuk menampilkan atau memanggil id komponen
4. Penggunaan tag String barang = etBarang.getText().toString(); untuk mendapatkan input string
5. Penggunaan tag if (barang.isEmpty() || stok.isEmpty() || harga.isEmpty() ){ di gunakan untuk variable dari statement tersebut yang satunya kosong
6. Menampilkan pesan dengan menggunakan tag pesan("Data kosong");
7. Penggunaan tag Cursor select (String sql){
8. Penggunaan tag return db.rawQuery(sql, null);
9. Penggunaan tag rcvBarang.setHasFixedSize(true);
10. Penggunaan tag String sql = "SELECT \* FROM tblbarang ORDER BY barang ASC";
11. Penggunaan tag element Cursor cursor = db.select(sql);
12. Penggunaan tag databarang.clear(); untuk me reset atau membersihkan isi dari sebuah element variable
13. Penggunaan tag if (cursor.getCount() > 0){ jika element cursor memiliki nilai kurang dari 0 maka akan menjalankan statement di dalamnya
14. Penggunaan tag while (cursor.moveToNext()){
15. Penggunaan tag String idbarang = cursor.getString(cursor.getColumnIndex("idbarang"));
16. Penggunaan tag databarang.add(new Barang(idbarang,barang,stok,harga));
17. Penggunaan tag adapter = new BarangAdapter(this,databarang);
18. Penggunaan tag rcvBarang.setAdapter(adapter);
19. Penggunaan tag if (pilihan.equals("insert")){ di gunakan apabila jika sebuah variable berisikan element insert
20. Penggunaan tag else{pesan("update"); untuk statement yang tidak berjalan maka akan menjalankan statement di dalam else
21. Penggunaan tag etBarang.setText("");
22. Penggunaan tag Toast.makeText(this, isi, Toast.LENGTH\_SHORT).show();
23. Penggunaan tag public Barang(String idbarang, String barang, String stok, String harga) { untuk membuat variable baru dengan type public
24. Penggunaan tag private String idbarang, barang, stok, harga; untuk membuat variable baru dengan type private
25. Penggunaan tag public String getBarang() {
26. Penggunaan tag PopupMenu popupMenu = new PopupMenu(context,viewHolder.tvMenu);
27. Penggunaan tag public void deleteData(String id){
28. Membuat variable baru dengan menggunakan tag String idBarang = id;
29. Penggunaan tag String sql = "DELETE FROM tblbarang WHERE idbarang = "+idBarang+";";
30. Penggunaan tag if (db.runSQL(sql)){
31. Menampilkan sebuah pesan dengan menggunakan tag pesan("data sudah di hapus!!");
32. Penggunaan tag selectData(); untuk merefresh atau menampilkan ulang seluruh data
33. Penggunaan tag else{

pesan("data gagal di hapus!!"); di gunakan untuk apabila statement di atas tidak jalan maka akan menjalankan statement di dalam else tersebut yaitu menampilkan sebuah pesan